

附件 2

端午龙舟竞赛规则

一、任务描述

端午节是我国传统节日，在端午节我们有划龙舟，包粽子，纪念屈原的传统。这一次让我们用手上的科技小船来再现平日难得一见的划龙舟场面吧！

二、任务目标

任务细则说明：在规定的 2 分钟内利用好船支上的延时装置，使船支能够沿指定航道航行并最终停留在指定区域。

任务得分共计两个部分，任务 1 为场地任务得分，满分为 100，任务 2 为装饰改造得分，满分 20 分。两项任务共计 120 分。

（一）任务 1：在提供的场地上控制船支航行，停留在图上指定区域。

（二）任务 2 中要求选手们对机器进行改装装饰，使其外观更加具有“端午元素”，外观评分由当值裁判评定，最高 20 分。

三、评分细则

（一）场地计分方式具体如下：

1. 机器人从“起点”出发后沿各航道朝“粽子投放区”航行，若在航行过程中没有偏离各自航道并越过“60 分线”（越过时扇叶必须保持转动状态才视为成功）则获得 60 分

的航行分，之后若成功停留在“驱赶鱼虾区”获得 80 分（小船扇叶必须在进入该区域后停止转动才视为成功），若成功停留在“粽子投放区”则获得 100 分（小船扇叶进入该区域后 3 秒内停转才视为完成成功，否则扣除 10 分）。本环节最高得分为 100。

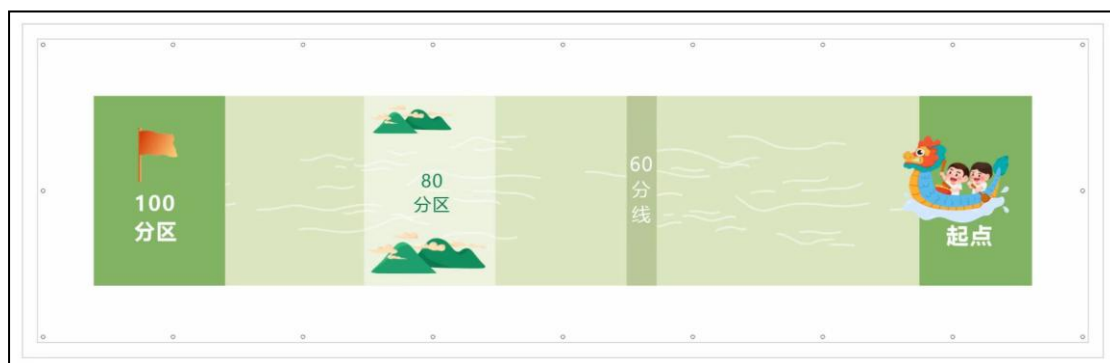
2.船支停留在得分区的判断依据为船整体 3 分之 1 以上部分停留在得分区。

3.改造分数为 5-20，由当值裁判进行评定。

（二）比赛终止项

比赛终止项：当船只出现倾覆或者明显无法继续运动的情况下，裁判需要立即终止比赛。

四、场地示意图（尺寸：标注尺寸为示例视频所用场地标准）



五、评分标准

（一）参赛成绩按计分标准（成绩=实际完成任务得分+改造得分-扣除得分）进行计算。

（二）每组参赛队员只进行一轮比赛。

（三）最终得分越高，比赛成绩越好。

（四）每组选手中由成绩较高者胜出。若条件允许，各校可自行组织胜出者再次角逐获奖等级。